



TIPO	Ø mm	LONG mm	CAJA	Código
CP 25	3.30	25	100	360325
CP 30		30		360333
CP 35		35		360341
CP 40		40		360350
CP 50		50		360368
CP 60		60		360376
CP 70		70		360384
CP 80		80		360392

CABEZA PERDIDA



TIPO	Ø mm	LONG mm	CAJA	Código
CCP 30	1.8	30	200	360473
CCP 35	2	35		360481
CCP 40		40		360490
CCP 45	2.25	45		360503

PERNOS METALICOS (FWA)



PERFORACIÓN Ø mm	LARGO ANCLAJE mm	ESPESOR MÁXIMO mm	CAJA	Código
8	95	30	50	361861
8	120	50	50	361879
10	65	5	50	362492
10	95	15	50	362506
10	115	35	25	362514
10	130	50	25	362522
12	100	15	25	362531
12	120	30	25	362549
12	150	50	25	362557

TACOS ESPECIALES



TIPO	MECHA Ø mm	LARGO TACO mm	GANCHO mm	CAJA	Código
TP 2/8	8	40	4	25	360210
TP 3/8					360228
TP 1/6	6	30	4.5	25	360236
TP 2/6					360244
TP 3/6					360252
TP 2/5	5	25	3.5	25	360279
TP 3/5					360287

TACOS UNIVERSALES C/ PITON



FU con PITON	Ø mm	LONG mm	CAJA	Código
8	8	8/1	25	361763
		8/2		361771
		8/3		361780

PITONES PINTADOS



TIPO	Ø mm	LONG mm	CAJA	Código
PP 2/6	R	5	100	362298

R=ROJO



TIPO	Ø mm	LONG mm	CAJA	Código
CP 225	2.50	25	100	360406
CP 230		30		360414
CP 235		35		360422
CP 240		40		360431
CP 250		50		360449
CP 260		60		360457
CP 270		70		360465

CABEZA REDONDA



TIPO	Ø mm	LONG mm	CAJA	Código
CCR 19	1.8	18	200	360511

PERNOS METALICOS (MR)



ROSCA Ø mm	PROF. mm	LONG. MANGO mm	CAJA	Código
6	40	55	50	360619
8	50	70	25	360627
10	64	85	20	360635
12	75	100	10	360643

TACOS METALICOS (SRM) AUTOPERFORANTES



ROSCA Ø mm	MECHA mm	Ø PERF mm	CAJA	Código
3/16	8	22	100	360651
1/4	11.1	28	50	360660
5/16	12.7	33	40	360678
3/8	14.3	26.5	25	360686
1/2	17.4	49	15	360694

MANGOS PARA TACOS (MSR)



ROSCA "	Ø mm	LONG. MANGO mm	CAJA	Código
3/16	19	150	1	360724
				360732
				360741
3/8	22	150	1	360759
1/2	25			360767
3/4	32			360783

TACOS METALICOS (IM)



MEDIDA "	CAJA DE	Código
1/4	100	361020
5/16	100	361038
3/8	50	361046
1/2	50	361054
5/8	25	361062

MANGOS PARA TACOS IM (MIM)



PARA MANGOS	Ø x LARGO mm	Código
1/4	8 x 115	361071
5/16	10 x 120	361089
3/8	11 x 25	361097
1/2	14 x 130	361101
5/8	17 x 140	361119